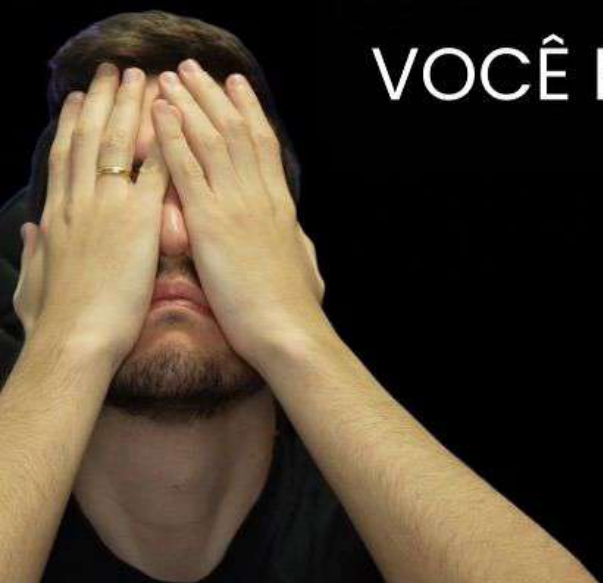
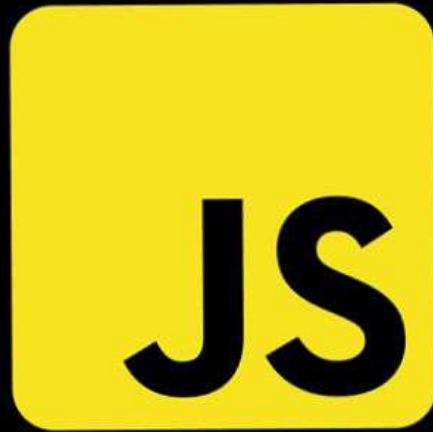




JavaScript Events

VOCÊ PRECISA SABER ⚠

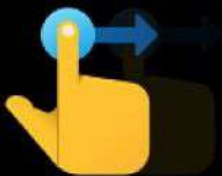




O que são **Events**?

Eventos são ações ou ocorrências que acontecem no navegador. Eles podem ser disparados pelo usuário ou pelo próprio navegador

>> `arraste()`



Event Handling



O tratamento de eventos é como respondemos a esses eventos. Escrevemos código para reagir a eventos, como clicar em um botão, pressionar uma tecla ou enviar um formulário.



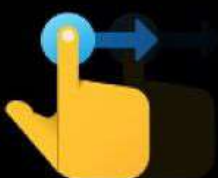
```
const myButton = document.getElementById("button")

myButton.addEventListener("click", function() {
  alert("BOTA0 CLIAD000 :)")
})
```

👉 No código estamos dizendo quando tiver um evento click no button com id "button" vamos mostra um alerta



>> arraste()



Submit



Ocorre quando você envia o formulário



```
<form id="myForm">
  <input type="text" name="username" placeholder="Username">
  <input type="submit" value="Enviar">
</form>

<script>
  const form = document.getElementById("myForm");

  form.addEventListener("submit", function(event) {
    event.preventDefault();
    alert("Formulário enviado!");
  });
</script>
```



>> arraste()



Keydown



Ocorre quando uma tecla é pressionada



```
<input type="text" id="input" />
```

```
<script>
```

```
  const myInput = document.getElementById("input");
```

```
  myInput.addEventListener("keydown", function(event) {  
    console.log("Tecla pressionada:", event.key);  
  });
```

```
</script>
```



>> arraste()



Mouseover



Ocorre quando o ponteiro do mouse se move sobre um elemento



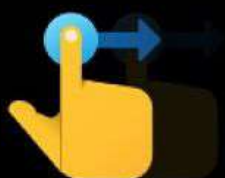
```
<div id="my-div">
  <h1>TESTE</h1>
</div>

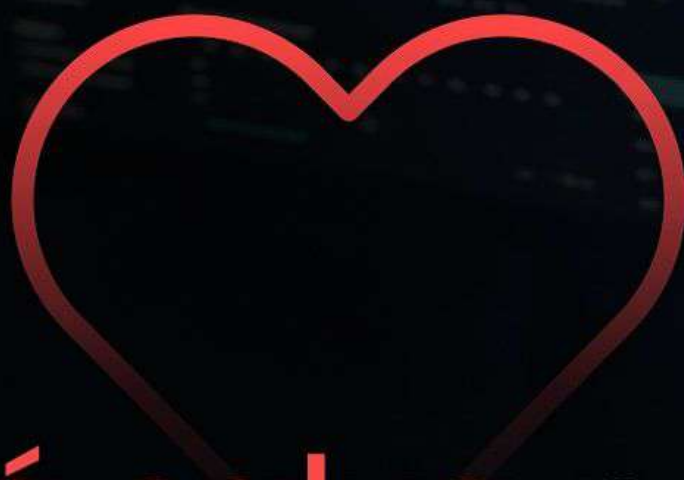
<script>
  const minhaDiv = document.getElementById("my-div");

  minhaDiv.addEventListener("mouseover", function () {
    // Muda o fundo da div para azul.
    this.style.backgroundColor = "blue";
  });
</script>
```



>> arraste()





Já salva para
não esquecer!



Apoie deixando sua curtida