

Procedimentos para criação de banner flash para contabilização de cliques

O manual em questão irá descrever a forma de se configurar o clique do banner flash para que o mesmo seja apto a ser contabilizado através do Open AdStream. Este manual descreve o método de criação no flash 5 e MX.

Formatos: Qualquer formato, com exceção de banner com múltiplos cliques ou que necessitem que o link abra em uma janela de tamanho específico;

Peso: Variando dependendo do formato. Cada site tem sua própria definição de peso, frame rate, nível de interação, etc. Consulte o midiakit de cada site/portal para maiores informações.

Todo banner em flash deve conter o seguinte:

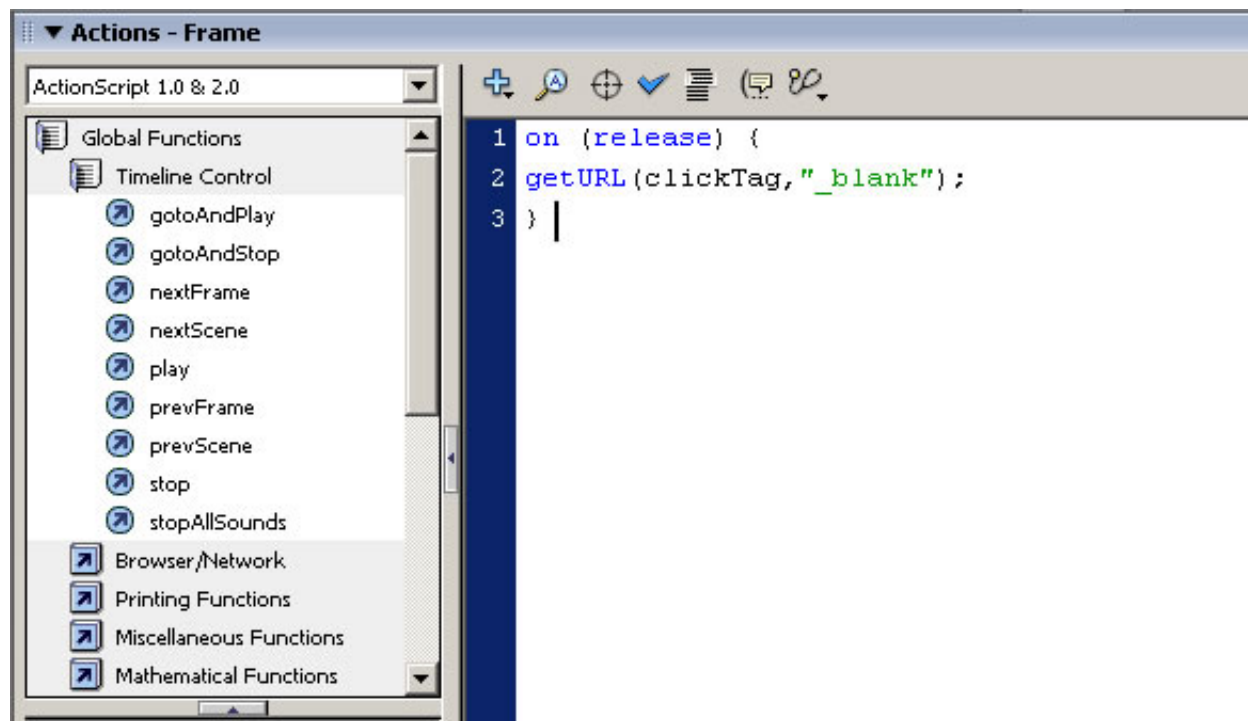
- Arquivo com extensão SWF;
- Arquivo gif ou jpg (versão alternativa caso o usuário não tenha o plugin do flash instalado);
- Link original do banner;
- Código html quando o banner realizar alguma função específica (dhtml, por exemplo).

Premissas:

- Quanto menor for a versão do flash mais pessoas poderão vê-lo;
- O botão de clique deve ser criado, SEMPRE, no filme principal. Qualquer outro lugar impossibilita o correto funcionamento do mesmo;
- O frame rate deve ser controlado para evitar consumo excessivo de processamento. O ideal é entre 12 e 18;

Flash:

Crie o botão normalmente, na propriedade do botão escolha Action, Browser/Network e GetURL, aparecerá a seguinte tela:



Preencha exatamente como na tela acima. Em URL, coloque **clickTag**, em window coloque "**_blank**". Escolha a opção "Don't send" e marque somente a primeira opção de Expression. Feche esta janela e seu botão já está pronto. Se você não estiver achando a opção expression é porque está utilizando o modo expert, conforme a figura acima.